

Euborea (English)

(Deutsch siehe unten)

Errata

- 1) Rulebook, Page 14, Great Locations
The passage "The inactive player furthest down the Road of Fame become the dealer."
Should read:
"The inactive player rearmost on the Road of Fame become the dealer."

- 2) Quick Reference Rules, Abilities, Combat
Instead of „2 of any combat card with value 1“ shall be read:
„2 different combat card with value 1“

FAQ

- 1) Q: If I play a full game mode (V), cards marked with a G are sorted out, does that mean cards marked with LG are also sorted out? Vice versa the L-cards should be included in the full game mode?

A: Yes, also LG is to be sorted out but the one with L have to be used.
For these wanting to play the basic game it's of course opposite, and they have to sort out all cards marked with V - also artifact and item cards.

- 2) Q: If I get 1 fame for each loot I got on an encounter, meaning I get 4 loot -> so I get 4 fame also ?

A: Every time you get 1 loot you also get 1 fame, and every time you lose/spend 1 loot you also lose 1 fame.
E.g.: If you get 3 loot after defeating an enemy, you also get 3 fame.
Another example: If you buy a skill for 4 loot, you also lose 4 fame.

- 3) Q: What purpose do the "Skill 3", "Skill 4"... fields on the Road of Fame have? Do I have to reach those fields before I can buy the corresponding skill?

A: No, the markings are only used for easier calculation of the position on the road of fame, they are no precondition.
E.g.: Somebody have five skills and 5 loot you can easily add five to field 16 getting the total 21.

- 4) Q: Movement bonus, what is the maximum?

A: The highest terrain ability defines the maximum you could use, but you could combine different terrain abilities.
E.g.: In the example on page 11 with mountain+2 and wood+1 it is possible to add
a) +2 steps in mountain alone or
b) +1 step in mountain and +1 step in woods or
c) less than that.
(The reference on page 21 shall point to page 11 instead of 8.)

- 5) Q: According to the skill cards, do I have to put the combat cards that have to be turned in back on the common pile or in your discard pile?

A: Cards that have to be put back when improving are put on the general supply pile and are also available to everyone again.

6) Q: Do I have to return skill cards "A" when I acquire a "B" ?

A: You keep all the skill cards you have ever acquired.

7) Q: Do I always have to play two combat cards?

A: The basic skill is to be able to play only one combat card. Only the A skill cards give the ability to support one card type with one (or more) other cards. Please note that most abilities only allow the support of a certain combat type (offensive, water, etc.) and then only add the value of the supporting card, never the type of card.

8) Q: How many fame points does the virtual opponent receive per round in solo play?

A: The virtual opponent gets as many fame points per round as the step range indicates. At the beginning this is two points, later up to five points per round.

9) Q: On the Road of Fame, the restriction "-1 target" can be seen on several fields. What does this mean?

A: The secret targets are given at the beginning, three per player. As soon as each player has reached field 10 and field 25, he must discard one of them.

10) Q: How is the purchase of the four items in the Village or Sanctum handled?

A: When you enter one of the two locations, 4 cards are drawn from the pile of items. These are then available for purchase. Those that are not bought go to the discard pile.

11) Q: In the Village and the Sanctum, do you have four "plains" encounter cards that you can pass?

A: No, you never have an encounter in the Village and the Sanctum. You can also never place a cube of your colour there. However, since both are also great locations, your own "visited" marker goes there when you enter. If the "visited" marker is already there, you only get all the battle cards back on the draw pile, but you cannot make any purchases.

12) Q: Do you have to discard combat cards every time you get a skill card, even at the beginning?

A: Yes, this is true in all cases, unless the skill card states that no cards need to be discarded (Fire A / Combination A). However, you may first receive all cards and then choose from your entire deck, including the old cards, which ones to discard.

Euborea (Deutsch)

(English see above)

Errata

- 1) Regelbuch, Seite 21, Pechzauber 2, der Text soll lauten:
„Ein führender inaktiver Spieler muss 2 Kampfkarten von seinem Zugstapel abwerfen. Liegen dort keine mehr muss er nichts abwerfen.“
- 2) Kurzregeln, Fertigkeiten, Kampf
Statt „2 beliebige Karten mit Wert 1“ soll es heißen:
„2 unterschiedliche Karten mit Wert 1“

FAQ

- 1) Q: Wenn ich einen vollen Spielmodus (V) spiele, werden die mit G gekennzeichneten Karten aussortiert, bedeutet das, dass auch die mit LG gekennzeichneten Karten aussortiert werden? Umgekehrt sollten die L-Karten im vollen Spielmodus enthalten sein?

A: Ja, auch LG müssen aussortiert werden, aber die mit L müssen verwendet werden.
Für diejenigen, die das Grundspiel spielen wollen, ist es natürlich umgekehrt, und sie müssen alle Karten aussortieren, die mit V gekennzeichnet sind - auch Artefakt- und Gegenstandskarten.
- 2) Q: Wenn ich 1 Ruhm für jede Beute bekomme, die ich bei einer Begegnung erhalten habe, bekomme ich dann mit 4 Beute auch 4 Ruhm ?

A: Jedes Mal, wenn du 1 Beute bekommst, bekommst du auch 1 Ruhm, und jedes Mal, wenn du 1 Beute verlierst/ausgibst, verlierst du auch 1 Ruhm.
Z.B.: Wenn du 3 Beute erhältst, nachdem du einen Gegner besiegt hast, erhältst du auch 3 Ruhm.
Weiteres Beispiel: Wenn du eine Fähigkeit für 4 Beute kaufst, verlierst du auch 4 Ruhm.
- 3) Q: Welchen Zweck haben die Felder "3. Fertigkeit", "4. Fertigkeit"... auf der Straße des Ruhmes? Muss ich diese Felder erreichen, bevor ich die entsprechende Fertigkeit kaufen kann?

A: Nein, die Markierungen dienen nur zur leichteren Berechnung der Position auf der Straße des Ruhmes, sie sind keine Voraussetzung.
Z.B.: Wenn jemand fünf Fertigkeiten und 5 Beute hat, kann man einfach fünf zu Feld 16 addieren und erhält die Gesamtzahl 21.
- 4) Q: Wie hoch ist der maximale Bewegungsbonus?

A: Die höchste Geländekenntnis ist das Maximum, das Du verwenden kannst, aber Du kannst verschiedene Geländekenntnisse kombinieren.
Z.B.: In dem Beispiel auf Seite 11 mit Berg+2 und Wald+1 gibt es folgende Möglichkeiten:
a) +2 Schritte im Berg alleine oder
b) +1 Stufe im Berg und +1 Stufe im Wald oder
c) weniger als das.
(Der Verweis auf Seite 21 soll auf Seite 11 statt auf Seite 8 verweisen.)

- 5) Q: Muss man gemäß Fertigkeitkarten die Kampfkarten die abzugeben sind zurück auf den Stapel legen oder in seinen Abwurfstapel?

A: Karten, die man beim Verbessern zurücklegen muss kommen auf die allgemeinen Vorratsstapel und sind auch wieder für alle verfügbar.

- 6) Q: Muss man Fertigkeitkarten "A" zurückgeben, wenn man eine „B“ erwirbt?

Man behält alle Fertigkeitkarten, die man je erworben hat.

- 7) Q: Muss man immer zwei Kampfkarten spielen?

A: Die Grundfähigkeit ist es nur eine Kampfkarte spielen zu können. Erst die A-Fertigkeitkarten geben die Fähigkeit eine Kartenart mit einer (oder mehreren) anderen zu unterstützen. Bitte dabei immer beachten, dass die meisten Fähigkeiten immer nur die Unterstützung einer bestimmten Kampfkarte (Offensiv, Wasser, etc.) erlauben und dann nur je den Wert der unterstützenden Karte hinzuzählen, nie die Art der Karte.

- 8) Q: Wie viele Ruhmpunkte erhält der virtuelle Gegner im Solospiel pro Runde?

A: Der virtuelle Gegner bekommt je Runde so viele Ruhmpunkte, wie die Schrittweite angibt. Das sind am Anfang zwei Punkte, später bis zu fünf je Runde.

- 9) Q: Auf der Ruhmesstrasse ist die Einschränkung „-1 Ziel“ auf mehreren Feldern zu sehen. Was bedeutet das?

A: Die geheimen Ziele erhält man Anfang, drei Stück je Spieler. Sobald jeder Spieler Feld 10 und Feld 25 erreicht hat muss er eines davon ablegen.

- 10) Q: Wie wird das mit dem Kauf der vier Gegenstände im Dorf oder Heiligtum gehandhabt?

A: Kommt man in einen der beiden Orte werden 4 Karten vom Stapel der Gegenstände gezogen. Diese stehen dann zum Kauf zur Verfügung. Die nicht gekauften kommen auf den Ablagestapel.

- 11) Q: Hat man im Dorf und Heiligtum vier Begegnungskarten „Ebene“ die man bestehen kann?

A: Nein, im Dorf und im Heiligtum hat man nie eine Begegnung. Dort kann man auch nie einen Würfel seiner Farbe ablegen. Da beides jedoch ebenfalls große Orte sind, kommt beim Betreten der eigene „Besucht“-Marker dorthin. Ist der „Besucht“-Marker schon dort, erhält man nur alle Kampfkarten auf den Zugstapel zurück, jedoch kann man keine Käufe tätigen.

- 12) Q: Muss man jedes Mal, wenn man eine Fertigkeitkarte bekommt auch wieder Kampfkarten abwerfen, auch am Anfang?

A: Ja, das ist in allen Fällen so, es sei denn, auf der Fertigkeitkarte ist angegeben, dass keine Karten abgeworfen werden müssen (Feuer A / Kombination A). Man darf aber erst alle Karten erhalten und dann aus seinem gesamten Kartenstapel, inklusive der alten Karten, auswählen, welche man abwirft.